



2017년 1분기 실적발표

WEMADE ENTERTAINMENT

INVESTOR RELATIONS 2017.05.10

Disclaimer

본 자료는 외부감사인의 외부감사가 완료되지 않은 내용으로 작성된 점을 주지하시기 바랍니다.

외부감사인의 감사가 완료되지 않은 내용으로 실적을 발표하는 이유는, 내부 결산내용을 기초로 가급적 신속하게 회사의 경영성과를 시장에 제공하기 위함입니다. 따라서 본 자료에 포함된 내용은 외부감사인의 감사 결과에 따라 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

또한, 본 자료에 포함된 예측 정보는 당사의 내부적인 시장 전망 및 사업환경 분석에 기초한 수치로써 경영환경 및 사업여건의 변화 등으로 변경될 수 있습니다.

- 연결대상기업 : 위메이드, 위메이드넥스트, 위메이드플러스, 이보게임즈, 위메이드아이오
조이맥스(플레로게임즈, 디포게임즈, 조이스튜디오),
Wemade Online, Wemade Ent. USA, Wemade Hongkong Limited(Wemade Ent. Shanghai)
Wemade Science Technology(Yinchuan)

2017년 1분기 실적 발표

I. 2017년 1분기 실적

1. 1분기 Highlights
2. 1분기 실적 요약 (위메이드 및 종속기업)
3. 게임별 매출
4. 지역별 매출
5. 영업비용

II. 첨부

1. 미르의 전설2 중국
2. 요약 재무제표 (위메이드 연결재무제표)

I . 2017년 1분기 실적

1. 1분기 Highlights
2. 1분기 실적 요약 (위메이드 및 종속기업)
3. 게임별 매출
4. 지역별 매출
5. 영업비용

1. 1분기 실적 Highlights

해외 시장

- 중국 "소주선봉"과 "미르의전설" 모바일게임 "열염용성" IP 라이선스 계약 체결
"열염용성" 출시 이후 높은 매출 수준 지속 유지
- 중국 "시광과학(Time Tech.)", "요우광(YouGuang)"과 "미르의전설" 모바일게임 IP 라이선스 계약 체결

국내 시장

- "Aero Strike" 3월 국내 출시 이후 안정적인 매출 유지
- "이카루스모바일", "미르모바일", "Fishing Strike", "CandyPang2" 등 하반기 출시 목표로 개발 진행

2. 1분기 실적요약 (위메이드 및 종속기업)

- 매출액 338억원 기록, 라이선스 매출 증가로 전분기 대비 52%증가, 영업이익 24억원 달성.
- 외화평가손실로 인한 금융손실 발생으로 당기순손실 25억원 발생

[단위: 백만원]

구 분	Q1"17	Q4"16	QoQ	Q1"16	YoY
매출액	33,846	22,302	52%	32,002	6%
모바일게임	6,329	7,561	-16%	8,220	-23%
온라인게임	10,033	11,403	-12%	15,115	-34%
라이선스	17,484	3,338	424%	8,667	102%
영업비용	31,448	22,672	39%	31,519	-0.2%
인건비	12,219	11,462	7%	15,812	-23%
지급수수료	5,672	6,150	-8%	6,686	-15%
광고선전비	9,059	876	934%	3,320	173%
감가상각비	1,566	1,637	-4%	2,300	-32%
세금과공과	1,574	899	75%	1,190	32%
기타	1,359	1,648	-18%	2,211	-39%
영업이익	2,398	-371	흑자전환	482	397%
영업외손익	-21	-7,543	-	174	-
금융손익	-4,032	-1,477	-	-39,194	-
지분법 손익	-128	-206	-	-95	-
법인세차감전이익	-1,783	-9,596	-	-38,633	-
법인세비용	675	-562	-	-8,883	-
당기순이익	-2,458	-9,034	-	-29,750	-
지배회사지분순이익	303	-10,410	흑자전환	-29,349	흑자전환
소수주주지분순이익	-2,761	1,376	적자전환	-401	-

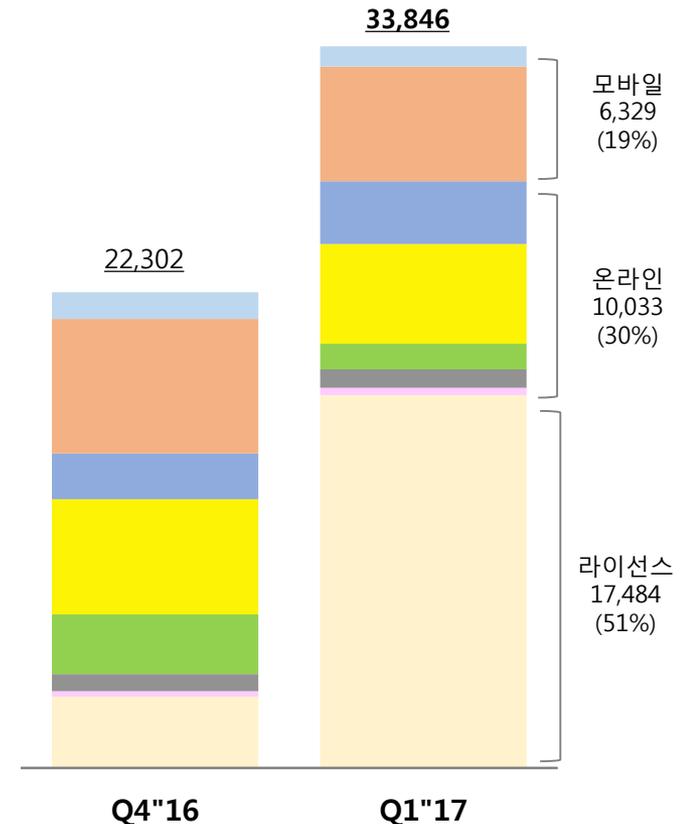
3. 게임별 매출

- 라이선스 매출, 신규 라이선스 계약(열염용성)에 따른 신규 매출 발생으로 전분기 대비 대폭 상승.
- "열염용성" 누적 매출 약 100억원 일시 반영 제외 시, 전분기 대비 라이선스 매출 약 124% 상승.
- 모바일게임 전분기 16% 감소, 온라인 게임 전분기 대비 12% 감소.

• 1분기 게임별 매출

[단위: 백만원]

구 분	Q1"17	Q4"16	QoQ	Q1"16	YoY
모바일게임	6,329	7,561	-16%	8,220	-23%
코어	947	1,245	-24%	2,423	-61%
캐주얼 ¹⁾	5,382	6,316	-15%	5,797	-7%
온라인게임	10,033	11,403	-12%	15,115	-34%
MIR2	3,944	4,533	-13%	4,484	-12%
MIR3	732	869	-16%	925	-21%
이카루스	2,947	2,135	38%	2,537	16%
로스트사가	1,194	2,805	-57%	2,799	-57%
실크로드	866	807	7%	1,437	-40%
기 타	349	256	37%	2,933	-88%
라이선스	17,484	3,338	424%	8,667	102%
합 계	33,846	22,302	52%	32,002	6%



¹⁾ 캐주얼장르에는 기존 SNG가 포함됨

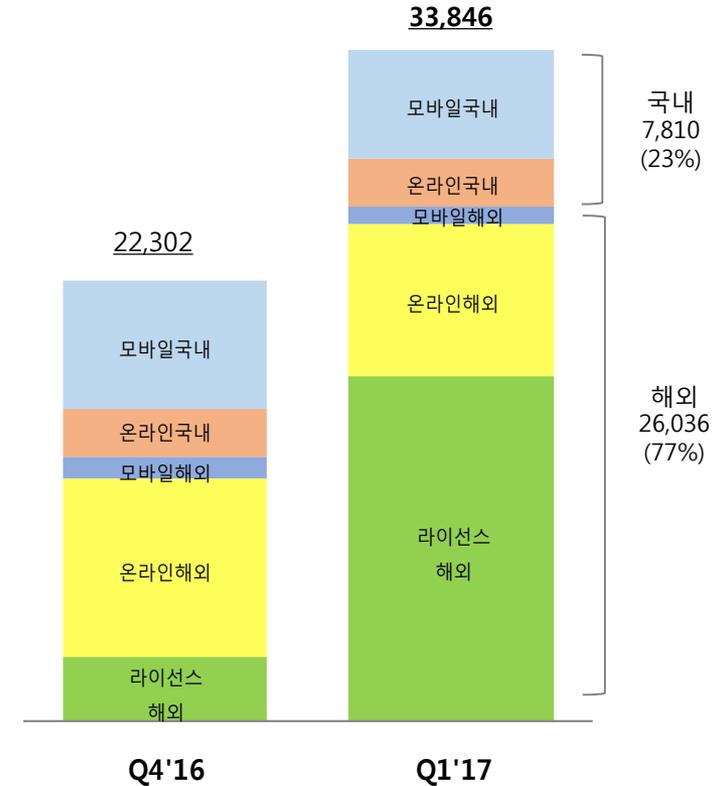
4. 지역별 매출

- 라이선스 신규매출 "열염용성" 반영으로 전체 해외매출 전분기 대비 95% 증가.
- 온라인 해외매출, 전분기 "로스트사가" 일회성 매출 제거로 전분기 대비 15% 감소.
- 기존 국내 모바일게임 감소로 전체 국내매출 전분기 대비 12% 감소.

• 1분기 지역별 매출

[단위: 백만원]

구분	Q1'17	Q4'16	QoQ	Q1'16	YoY
국내매출	7,810	8,925	-12%	10,845	-28%
모바일-국내	5,406	6,518	-17%	7,101	-24%
온라인-국내	2,404	2,407	0%	3,744	-36%
해외매출	26,036	13,377	95%	12,490	108%
모바일-해외	923	1,043	-11%	1,119	-18%
온라인-해외	7,629	8,996	-15%	11,370	-33%
라이선스-해외	17,484	3,338	424%	8,667	102%
합계	33,846	22,302	52%	32,002	6%



5. 영업비용

- 일회성 광고선전비 증가로 전체 영업비용 전분기 대비 39% 증가. (일회성 비용 제거 시 전분기 대비 0.3%증가)
- 신규 IP 라이선스 게임 "열염용성" 관련 일회성 광고선전비 87억원 반영.
- 해외매출 증가에 따른 매출 연동 세금과공과 전분기 대비 75% 증가.

• 1분기 영업비용

[단위: 백만원]

구 분	Q1"17	Q4"16	QoQ	Q1"16	YoY
인건비 ¹	12,219	11,462	7%	15,812	-23%
지급수수료	5,672	6,150	-8%	6,686	-15%
광고선전비	9,059	876	934%	3,320	173%
감가상각비	1,566	1,637	-4%	2,300	-32%
세금과공과	1,574	899	75%	1,190	32%
기타	1,359	1,648	-18%	2,211	-39%
영업비용	31,448	22,672	39%	31,519	-0.2%

*1 인건비는 급여, 퇴직급여, 복리후생비, 주식보상비용이 포함된 비용임.

II. 첨부

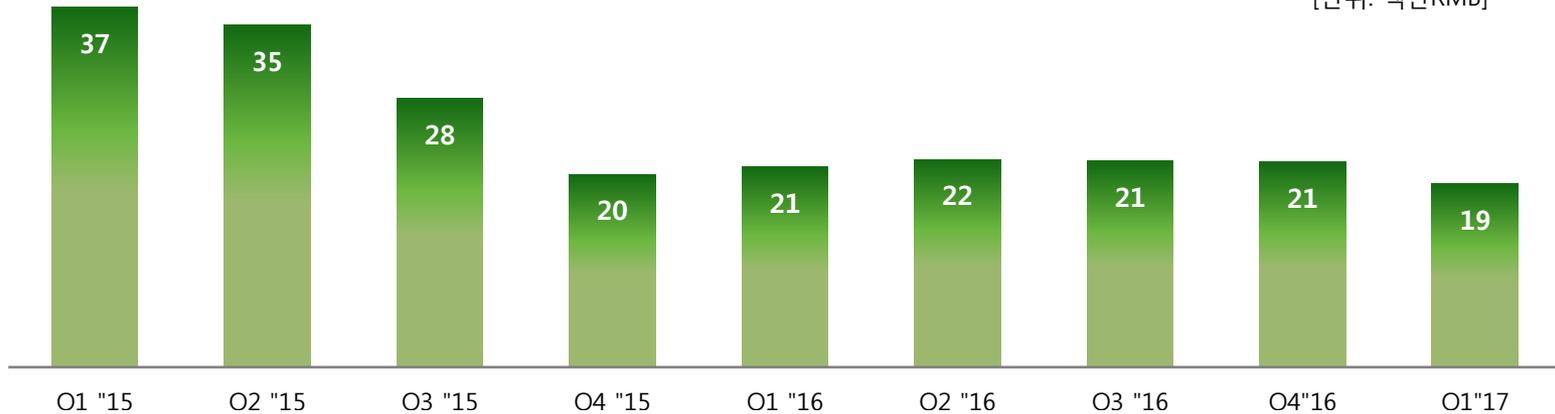
1. 미르의 전설2 중국
2. 요약 재무제표 (위메이드 연결재무제표)

1. 미르의 전설2 (중국)

- 춘절 영향으로 RMB기준 전분기 대비 10% 감소, 원화기준 전분기 대비 13% 감소

• “미르의 전설2” 중국 매출 추이

[단위: 백만RMB]



• 화폐별 매출액 비교

구분	Q4'16	Q4'16	QoQ	Q1'16	YoY
백만 RMB	19.0	21.2	-10%	20.75	-8%
백만 USD	2.8	3.1	-10%	3.2	-12%
백만 KRW	3,152.1	3,615.1	-13%	3,798.2	-17%

2. 요약 재무제표 (위메이드 연결 기준)

• 요약 재무상태표

[단위 : 억원]	2015	2016	2017.03.31
유동자산	1,252	1,325	1,446
비유동자산	3,683	2,709	2,844
자산총계	4,935	4,034	4,290
부채총계	787	552	797
자본금	87	87	87
기타불입자본	1,563	1,590	1,590
기타자본구성요소	-110	-87	-73
기타포괄손익누계	-28	-26	85
이익잉여금	2,082	1,375	1,278
비지배지분	554	543	527
자본총계	4,148	3,482	3,494
부채와 자본총계	4,935	4,033	4,290

• 요약 손익계산서

[단위 : 억원]	2015	2016	Q1 2017
매출액	1,266	1,080	338.46
영업비용	1,383	1,038	314.48
영업이익	-117	41	23.98
영업외손익	-1,404	-927	-41.81
법인세차감전계속사업이익	-1,521	-886	-17.83
법인세비용	-279	-156	6.75
당기순이익	-1,243	-730	-24.58
지배회사지분순이익	-45	-710	2.73
소수주주지분순이익	-66	-20	-27.32

감사합니다.